

Blade Eagle 3-D

Requer
uso das
lentes 3D

A black and white illustration of a 3D movie scene. A large, striped barrel is rolling towards the viewer. In the background, there are explosions and smoke. The scene is framed by a jagged, starburst-like border.

TEC TOY

Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho Blade Eagle no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Ligue os Óculos 3-D na entrada do Adaptador 3-D. Ligue o Adaptador 3-D no console.
5. Puxe os Óculos 3-D. Se não emergir em três dimensões, verifique se os Óculos 3-D estão bem ligados no Adaptador 3-D. Depois, verifique se o Adaptador 3-D está bem ligado no console do MASTER SYSTEM.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



O Efeito Tridimensional

O incrível Efeito Tridimensional confere ao Blade Eagle uma espantosa dimensão de desafio, transformando-o num jogo jamais visto até aqui. Eis por quê.

Normalmente, nos enxergamos as coisas em três dimensões porque cada um de nossos olhos vê o mesmo objeto, com uma ligeíssima diferença de enfoque. Mas, como essas duas imagens se sobrepõem perfeitamente, pela posição dos olhos, elas acabam formando uma única imagem tridimensional. O Blade Eagle 3-D mostra, simultaneamente, duas imagens que, a olho nu, não se sobrepõem. Por isso, o que você vê assim na tela é tratado ou "bocinado".

Se, porém, você colocar os Óculos 3-D, verá uma imagem perfeita e tridimensional. Isso acontece porque as lentes de cristal líquido dos Óculos 3-D focalizam as duas imagens, superpondo-as, permitindo que seus olhos vejam uma só.

O resultado é fantástico: o Blade Eagle 3-D se torna tão real que você passa a tomar parte na ação, colocando-se no centro dos acontecimentos!

A história de BLADE

Tudo aconteceu no ano 2888. Após séculos de negociações interplanetárias, finalmente a galáxia estava em paz. Ou quase.

Na última votação em favor da paz, realizada na assembleia geral dos Planetas Unidos, o resultado foi 1467 contra apenas 1. Este voto discordante foi do Planeta Arvian. Tradicionalmente de natureza guerrera, os arvianos eram um povo muito agressivo e que possuíam o desagradável hábito de invadir outros planetas.

Para controlar os arvianos, foi organizada uma Força de Paz interplanetária, cuja sigla era BLADE (*Border Line Arvian Detention and Enforcement*). Essa força de elite era composta de naves de combate, especialmente projetadas, e cuja missão resumia-se em vigiar constantemente os movimentos dos arvianos.

Porém, num brutal ataque de surpresa, os arvianos destruíram completamente a esquadilha BLADE, matando os seus integrantes, com exceção de um. A seguir, livres de toda e qualquer vigilância, invadiram e conquistaram três planetas, após violenta ofensiva.

O único sobrevivente da BLADE foi... você! E, agora, a luta será entre você e todos os arvianos! Sua missão é restaurar a paz na galáxia, liquidando os nobres rebeldes e, a seguir, os chefes e comandantes de Arvian, em cada um dos três planetas invadidos. Somente quando isso acontecer é que realmente a paz voltará a reinar na galáxia.

Fim do jogo

Você começa o Blade Eagle com três naves de combate. O jogo termina quando você perder suas três naves ou quando liquidar os três chefes e matar o Comandante Supremo de Ariza, em cada rodada.

Observação: Você não pode receber naves Blade Eagle adicionais, ao atingir pontuações elevadas.

Assuma o controle!



BOTÃO DE DIREÇÃO
(BOTÃO D)

BOTÃO ①

BOTÃO ②

O Botão de Direção (Botão D)

- Move as naves Blade Eagle em todas as oito direções

O Botão 1

- Muda a altitude das naves Blade Eagle sempre que apertado.

Observação - As naves Blade Eagle somente sobem ou descem para os limites máximos superiores e inferiores.

Elas não podem voar em nenhum outro ponto, entre os dois limites.

O Botão 2

- Dispara um único tiro de sua arma.

E vamos começar!

1. Certifique-se de que os Óculos 3-D estão realmente bem ligados ao Adaptador 3-D, e este no console.
2. Aperte o Botão 1 no Joystick 1 para começar o jogo.
3. Ponha seus Óculos 3-D e bom sorte!

Tela do jogo



Quando o jogo começa, você parte da primeira rodada do primeiro planeta.

Uma nave aparece, então, no limite inferior da tela. Ela é a sua nave Blade Eagle.

Ao apertar o Botão 1, a Blade Eagle ganha altura.

- Quando a nave aparece grande, ela voa na altitude máxima.
- Quando a nave aparece pequena, ela voa na altitude mínima.

O inimigo surge nas duas altitudes. Para destruí-lo, você precisa estar na mesma altitude dele.

Tela da pontuação



Sempre que você perder uma nave, a tela do jogo muda para a tela da pontuação. O número de naves que restam diminuirá em um.

Rodadas e planetas

A luta de Blade Eagle pela paz vai ser longa e difícil. Você terá de enfrentar 9 rodadas de batalhas em 3 diferentes planetas. Além de numerosos robôs defensores, cada rodada é guardada por um chefe intermediário e um líder defensor de Arvison. Esses líderes da defesa estão colocados na metade e no fim da rodada. Se você derrotar cada um deles ganhará, como bonificação, uma arma de recarga.

Eis a relação dos planetas:

1. Triton
2. Próxima
3. Mira

Primeira rodada: Espaço Sideral



A batalha começa antes mesmo de você atingir o primeiro planeta. Há uma armadilha e os robôs estão esperando você! Cuidado com o fogo inimigo, disparado pelas canhões montados na plataforma.

Segunda rodada: Superfície do Planeta



Mas robôs inimigos estão aqui! Eles o perseguem sem descanso e seus disparos são curtos. Preste atenção, também, nos altos edifícios do planeta.

Terceira rodada: O Interior da Fortaleza Arvian



Trata-se da fortificação subterrânea de Arvian. Se tiver coragem, você pode subir as tracheiras, mas tome cuidado com os canhões que as guarnecem. Abra sua caminhada até o fim da rodada e prepare-se para o confronto com o Comandante Supremo de Arvian para esta planeta!

Conheça suas armas

Ao liquidar o chefe de Arvian, no meio de cada rodada, você recebe uma das três armas abaixo. Se as atingir com um disparo ou simplesmente tocá-las, quando elas aparecerem, o rendimento de sua nave aumentará automaticamente.



SOMBRA

Se você pegar a sombra, uma segunda nave com o mesmo rendimento que a Blade Eagle irá aparecer e voar ao lado de sua nave. Se a sua Blade Eagle for abatida, esta nave irá substituí-la e continuará a lutar. Você pode pegar as duas Sombras.



ACELERADOR

Se pegar este item, a velocidade de sua nave será dobrada.



RECARGA

Esta arma aumenta a resistência de sua nave.

Além de seu canhão original, há outras armas adicionais, que podem ser recebidas ao longo do jogo.



1. Tiro Normal

Esta é a arma original que é dada a você no início do jogo.



2. Tiro Duplo

Ela permite que sua nave dê dois tiros ao mesmo tempo.



3. Raio Laser

Possui poder de penetração total
Varre completamente
o inimigo na linha
de fogo.



4. Raio de Partículas

Esta arma atinge um
grande número de
inimigos com um
único disparo. É
a sua arma mais
poderosa!

Aniquilador Antimatéria

Depois de sua Blade Eagle ser equipada com o Raio de Partículas, sua arma não muda mais, mesmo que você conquise outras aeronaves. Entretanto, se observar peças sobressalentes de recarga do Raio de Partículas, você monta um Aniquilador Antimatéria e conquista a extraordinária possibilidade de destruir, de uma só vez, todos os inimigos que aparecerem na tela.

Conheça seus inimigos

Robôs - 100 pontos cada.



Quadball



Leaper



Antennarian



Twister



Glob



Noddy



Ceyon



Tuber



Fireball

Robôs de Vanguarda - 200 pontos cada.



Clinger



Spinner



Ringer



Sable



Snibber



Meteorite



Rotator



Cesium



Triball



Microtank



Megatank

Chefes de Arvian (Líderes de Defesa da Rodada)
 - 2.000 pontos cada.

Eles aparecem no decorrer da rodada. Para derrotá-los, você dispõe de diferentes partes de resgate.



Robo Master



Orb



Swirler



Graviton



Quark Emmitter



Proton Flux Generator

Os Comandantes Supremos

Após completar as três rodadas de cada planeta, você precisa enfrentar o Comandante Supremo desse mesmo planeta. Aqui estão eles:



Helixoid



Spheroid



Bancho

Dicas úteis

- Alguns robôs inimigos atacam a nave e também alteram sua velocidade. Procure estudá-los bem, inclusive a altitude em que eles aparecem.
- A maior parte dos robôs inimigos voa sempre segundo o mesmo padrão. Tente lembrar deste padrão.
- Todas as partes de munição aparecem na altitude máxima. Procure virar-se a esta, pois caso contrário não conseguirá pegar as partes.
- É difícil determinar a velocidade do fogo inimigo. Comece a atirar, assim que o inimigo aparecer na tela.
- Lembre-se de que este é um jogo tridimensional. Se ficar encarralado num canto, sem evitar o fogo inimigo, muda de altitude!

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Marcador de pontos

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Marcador de pontos

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Marcador de pontos

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.

TEC TOY

Nico 021 758840

REGISTRO NA REGRATICA DO BRASIL

TECTOY INDUSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Rua Ramos Pereira, 193 - Maracan - AM - CEP 40.000

Indústria Brasileira

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Erasmo Marchetti, 116 - São Paulo - SP - CEP 05004

TELEFONE (011) 281-8793

TEC TOY

TEC TOY